Практикум. Чтение и запись файлов

Упражнение 1. Запись в новый файл

Вы должны создать новый файл и записать в него текст.

1. Создайте новое консольное приложение с именем FileDemo.
2. Добавьте директиву using, чтобы импортировать в новый проект про­странство имен System.IO.
3. В методе Main создайте новый объект StreamWriter, используя метод Create класса File.
4. Запишите несколько строк в объект записи потока посредством метода WriteLine.
5. Закройте StreamWriter.

Полученный код выглядит примерно так

// C#

static void Main(string[] args)

{

StreamWriter writer = File.CreateText(@"c:\newfile.txt"); writer.WriteLine("This is my new file"); writer.WriteLine("Do you like its format?"); writer.Close();

}

6. Соберите проект и исправьте ошибки. Проверьте, появился ли файл.

Упражнение 2. Чтение из файла

В этом упражнении вы откроете ранее созданный файл и выведете его содержимое на консоль.

1. Откройте проект, созданный в упражнении 1
2. В методе Main, закрыв объект StreamWriter, вызовите метод OpenText класса File, что­бы открыть файл и создать новый объект StreamReader.
3. Создайте строку с именем contents и вызовите метод ReadToEnd класса StreamReader, чтобы получить содержимое файла целиком.
4. Закройте объект StreamReader.
5. Выведите строку на консоль. Полученный код выглядит примерно так:

// C#

StreamReader reader = File.OpenText(@"c:[\newfile.txt](file:///newfile.txt)");

string contents = reader.ReadToEnd();

reader. CloseO;

Console.WriteLine(contents);

6. Соберите проект, исправьте ошибки. Убедитесь, что консольное приложение пра-  
вильно выводит содержимое файла в окне консоли.